Team-Plan v0.2

Project: FundAnalyst

Αλλαγές σε σχέση με το v0.1

Έχουν αλλάξει δύο τυπικά υποέργα μεταξύ τους το ΤΥ10 και το ΤΥ11.

Έχουν διορθωθεί στα διαγράμματα οι ημερομηνίες με βάση τις νέες ημερομηνίες παράδοσης.

Μέλη Ομάδας

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Όνομα: | Αριθμός Μητρώου: | Έτος: |
| Άγγελος Δήμογλης | 1059603 | 5O |
| Δημήτρης Τσούνης | 1059698 | 5O |
| Νικόλαος Κοντογιώργης | 1070922 | 4O |
| Καλλιόπη Δρούγα | 1039159 | Επί διπλώματι |

Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Peer reviewer(s): Άγγελος Δήμογλης

Χρονοπρογραμματισμός του Project FundAnalyst

To Project έχει χωριστεί σε 13 τυπικά υποέργα, με βάση τα παραδοτέα και η κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί με βάση τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου. Σαν απαισιόδοξη εκτίμηση έχει ορισθεί η τελική ημερομηνία παράδοσης του κάθε παραδοτέου( τελική έκδοση κάθε τυπικού υποέργου) συν τις 2 μέρες που έχουμε περιθώριο να τα παραδώσουμε με μείωση βαθμού.

ΤΥ1: Δημιουργία Ομάδας

ΤΥ2: Project Description

TY3: Team plan

TY4: Project plan

TY5: Risk Assessment

TY6: Use Cases

TY7: Domain Model

TY8: Robustness-diagrams

TY9: Project-code

TY10: Class Diagram

TY11: Sequence-diagrams

TY12: Test Cases

TY13: Ολοκλήρωση Project

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ | ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟ | ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ  (σε μέρες) | ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣH  (σε μέρες) | ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ  (σε μέρες) |
| ΤΥ1 | - | 5 | 3 | 8 |
| ΤΥ2 | ΤΥ1 | 10 | 8 | 11 |
| ΤΥ3 | ΤΥ2 | 10 | 8 | 11 |
| ΤΥ4 | ΤΥ2 | 10 | 8 | 11 |
| ΤΥ5 | ΤΥ2 | 10 | 8 | 11 |
| ΤΥ6 | ΤΥ2 | 61 | 47 | 63 |
| ΤΥ7 | ΤΥ2,ΤΥ6 | 61 | 47 | 63 |
| ΤΥ8 | ΤΥ6 | 21 | 19 | 23 |
| ΤΥ9 | ΤΥ6,ΤΥ7 | 13 | 10 | 15 |
| ΤΥ10 | ΤΥ6,ΤΥ7 | 39 | 34 | 41 |
| ΤΥ11 | ΤΥ7 | 14 | 10 | 16 |
| ΤΥ12 | ΤΥ10 | 14 | 10 | 16 |
| ΤΥ13 | ΤΥ10,ΤΥ12 | 10 | 8 | 12 |

Ημερομηνία έναρξης:

1/3/2021

[Cite your source here.]

PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ PROJECT

****

GΑΝΤ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ PROJECT

****

Μέθοδος Εργασίας

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε είναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείριση της ανάπτυξης ενός προϊόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτο-οργανώνεται τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργασία όλων των μελών της ομάδας, γι’ αυτό κι επιλέχθηκε. Οι συναντήσεις της ομάδας έχουν καθοριστεί να γίνονται δύο φορές την εβδομάδα, ώστε να ενημερώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project. [1]

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δήμογλης

Scrum Master: Δημήτρης Τσούνης

Team: Καλλιόπη Δρούγα, Άγγελος Δήμογλης , Δημήτρης Τσούνης , Νικόλαος Κοντογιώρης

(Όλα τα μέλη τις ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, το σχεδιασμό και τον έλεγχο του λογισμικού).

Βασικά Εργαλεία

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

* το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
* Το **Word** για τη συγγραφή των αναφορών
* Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα προγραμματισμού

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το Pert και Gant διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

Αναφορές

[1] “Σκραμ,” *Βικιπαίδεια*. Jan. 05, 2021, Accessed: Mar. 21, 2021. [Online]. Available: https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ.